

PELICULA TRANSFER PARA VINIL TEXTIL DE IMPRESION

 Clave:
4964-7518

DESCRIPCIÓN

Película Transfer para vinil textil de impresión es una película transparente la cual es utilizada para despegar las imágenes impresas del liner PET del vinil textil de impresión y posteriormente transferir las imágenes a la prenda antes del proceso de planchado en caliente. También se utiliza para proteger las imágenes impresas de la exposición al aire y almacenarlas durante mucho tiempo. Suave al tacto y fácil de usar.

- **Espesor:** 40 (90) micrones.
- **Colores disponibles:** transparente.
- **Ancho:** 50 centímetros.
- **Largo:** 50 metros.
- **Unidad de venta:** metro y rollo.

APLICACIONES

Vinil textil ideal para aplicaciones en sustratos de algodón, poliéster y mezcla de poliéster, tales como:

- Playeras.
- Ropa deportiva.
- Uniformes.
- Gorras.
- Sombrillas, entre otros.



ALMACENAMIENTO

Almacenar en un lugar fresco y seco.

PROPIEDADES

Características.	Descripción.
Apariencia.	Película plástica.
Vida de anaquel.	12 meses.



MANEJO

Instrucciones de uso:

- **Paso 1.** Corta una pieza de la película transfer un poco más grande que el grafico que se desea transferir.
- **Paso 2.** Retira el liner de la película transfer.
- **Paso 3.** Coloca la película transfer sobre una superficie plana y con el adhesivo hacia arriba.
- **Paso 4.** Colocar la película transfer con la impresión hacia abajo.
- **Paso 5.** Utilizar un squeegee para eliminar el aire atrapado entre el grafico y la película transfer.
- **Paso 6.** Retirar el liner del gráfico.
- **Paso 7.** Planchar el grafico con la película transfer sobre el sustrato deseado siguiendo las instrucciones del sustrato.

Nota: los parámetros aquí descritos son sugeridos, el tiempo y la temperatura se deben ajustar según el sustrato sobre el cual se realizara la transferencia.

Instrucciones de lavado.



Lavar en maquina estándar.



No planchar.



No lavar junto con objetos afilados.



Utilizar detergente estándar.



Lavar a una temperatura aproximada de 40°C.